

Visuelle Games und Wahrnehmung

Ihr habt nun ein Spiel ohne Tonebene gespielt. Wie hat sich das angefühlt?

 **Wie hat es sich angefühlt, etwas ohne Tonebene zu spielen?**

 **Gab es Dinge, die schwierig waren?**

 **Wo im Alltag können Menschen mit Höreinschränkung ähnliche Hindernisse erleben?
Welche Ideen habt ihr, damit diese Barrieren kleiner werden oder ganz verschwinden?**

Beschreibe bitte mithilfe der folgenden Fragen, was in der Geschichte passiert ist.

 **Welche Figuren kommen vor und wie wirken diese?**

 **Wie sah die Spielumgebung aus?**

 **Wie wirkte die Atmosphäre und was trug zur Atmosphäre bei?**